

TOSSIT

DAS VIRALSTE SPIEL VON 2024



- SPIELANLEITUNG -

WAS IST TOSSIT?

Ausführliche Beschreibung

TOSSIT ist ein simples Spiel, dass Darts und Boccia/Pétanque miteinander verbindet und dabei jede Menge Spaß garantiert. Es bringt Jung und Alt zusammen: Zwei Teams werfen Silikondarts und versuchen, so nah wie möglich an den Jack (schwarzer Dart) 🎯 heranzukommen. In jeder Runde probieren die Teams, Punkte zu erzielen. Wer als Erstes 13 Punkte erreicht, gewinnt das Spiel.

TOSSIT kann überall gespielt werden, wo Saugnäpfe haften. Also: suchen Sie nicht länger nach einem Boccia-Feld oder einer Dartscheibe, sondern finden Sie einfach die nächste glatte Fläche und beginnen Sie sofort zu spielen. ⚡ Der Boden ist definitiv nicht die einzige Möglichkeit. Diese Oberflächen eignen sich auch: Tisch, Arbeitsplatte, Kühlschranktür, Fenster, Wand, Auto, Tischtennisplatte, Whiteboard, Tafel, usw.

TOSSIT entstand während der COVID-Zeit und ist das Ergebnis einer Gruppe von Freunden, die ihre Talente in den Dienst der Unterhaltung stellten. 🙌

Kurzbeschreibung

TOSSIT ist eine Mischung aus Darts und Boccia/Pétanque, die Jung und Alt zu einem sehr einfachen und unterhaltsamen Spiel zusammenbringt. Ob drinnen oder draußen, zu Hause oder unterwegs, nehmen Sie es überall hin mit, starten Sie sofort ein Spiel und haben Sie einen Riesenspaß.

Die verwendeten Darts sind flexibel und mit einem starken sowie haltbaren Saugnapf ausgestattet, der an vielen glatten Oberflächen haftet. Entwickelt in Frankreich.



WIE SPIELT MAN?

Klassische Regeln wie bei Boccia/Pétanque

Ziel ist es, als Erstes 13 Punkte zu erzielen, indem die TOSSIT-Darts so nah wie möglich am Jack (schwarz) platziert werden. Das andere Team wirft so lange, bis es näher dran ist.

Man erhält für jeden TOSSIT, der näher am Jack ist als der des Gegners, einen Punkt. Der Gewinner startet die Runde, indem er den Jack wirft.

Scannen Sie diesen QR-Code, um unsere 9 zusätzlichen Spielmodi auf unserer Website zu entdecken.



Tossit.Game/rules

WIE TOSST MAN?

Indem Sie den Dart am Stiel halten anstatt am vorderen Teil

Anders als bei spitzen Dartpfeilen **legt man die Finger nicht auf den vorderen gewichtigen Teil**, sondern entlang des Körpers/Stiels bis zu den Flügeln. **Stoßen/Schieben Sie ihn nach vorne**, ähnlich wie beim Kugelstoßen. Die Schwerkraft sorgt für einen perfekten Bogen bei der Landung auf einer horizontalen Fläche.

Für vertikale Flächen muss man kräftiger stoßen, um ihm eine direktere Flugbahn zu geben. Hierbei sollte man etwas höher zielen, als das eigentliche Ziel. Der Dart muss fliegen, um seine Aerodynamik zu nutzen. **Daher ist es wichtig, einen Abstand von 2-3m zur Spielfläche einzuhalten.** Das befriedigende Ansaugeräusch am Ende bestätigt den Erfolg.

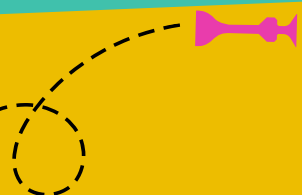
Scannen Sie diesen QR-Code, um ein Video zur detaillierten TOSSIT-Wurftechnik anzusehen.

DON'T THROW IT

JUST TOSSIT



Tossit.Game/toss



COLOR MODE

1 gegen 1 - NUR EIN SPIEL NOTWENDIG

Alle Spieler werfen ihre TOSSIT-Darts gleichzeitig, bis keine Pfeile mehr übrig sind. Der Spieler, der die meisten Darts stehen hat, wirft den Jack. Bei Gleichstand entscheiden die Spieler mit *Schere-Stein-Papier*. Sollte einer von ihnen einen *Kiss* oder *Jump-Over* erzielt haben, hat er den Vortritt und wirft den Jack.

Ziel ist es, den Jack so nah wie möglich an den eigenen Darts zu platzieren, um die meisten Punkte zu erzielen. Die Punkte werden auf die gleiche Weise wie im Boccia/Pétanque-Modus gezählt.

DUEL MODE

1 gegen 1 - NUR EIN SPIEL NOTWENDIG

Man wählt zwei identische Oberflächen, idealerweise auf einem Tisch oder dem Boden. Stellen Sie sich Ihrem Gegner gegenüber und halten Sie einen Abstand von 3 bis 4 Metern ein. Schere-Stein-Papier bestimmt, wer anfängt. Der erste Spieler muss die 7 Darts (den Jack als letzten) auf die Oberfläche des Gegners werfen. Ziel ist es, so viele TOSSIT-Darts wie möglich zu platzieren und mit dem Jack abzuschließen.

Sobald der Jack erfolgreich auf der vorgesehenen Oberfläche haftet, erhält jeder stehende Dart auf dieser Oberfläche einen Punkt. Der erste Spieler, der 21 Punkte erreicht, gewinnt.

Die Herausforderung besteht darin, den Jack am Ende zu platzieren. Sollte man scheitern, erhält man null Punkte. Ein *Kiss* gibt einen Zusatz-Punkt und ein *Jump-Over* gibt zwei zusätzliche Punkte.

Leicht zu verstehen, unterhaltsam und perfekt für einen gemeinsamen Abend oder einen Aperitif.

BATTLE MODE

1 gegen 1 - NUR EIN SPIEL NOTWENDIG

Hier müssen Sie schneller und effizienter sein als Ihr Gegner, um als Erstes 21 Punkte zu erreichen.

Wählen Sie eine Oberfläche, auf die Sie Ihre TOSSIT-Darts werfen (Tisch, Auto, Fenster usw.), und positionieren Sie sich und Ihren Gegner im gleichen Abstand von dieser Oberfläche. Jemand gibt das Signal "TOSS IT!" und beide Spieler beginnen, ihre Darts zu werfen, bis sie keine mehr haben.

Der erste Spieler, der seinen letzten Dart wirft, ruft "Stopp", um zu verhindern, dass der Gegner weitere Darts wirft. Daher ist Geschwindigkeit entscheidend. Jeder Dart, der an der gewählten Oberfläche haftet, zählt 1 Punkt.

Sammeln Sie Ihre Darts ein und beginnen Sie eine neue Runde, bis jemand 21 Punkte erreicht. Es gibt Schnellwurf-Techniken, die das Spiel kippen können, wenn Ihr Gegner kurz vor dem Sieg steht. Wir überlassen es Ihnen, diese zu entdecken und Ihren Gegner mit cleveren Zügen zu überraschen.

Wenn sich zwei gültige Darts (d. h. an der gewählten Oberfläche haftend) berühren, ist es ein *Kiss*. Wenn sie demselben Spieler gehören, erhält er einen zusätzlichen Punkt; andernfalls werden sie eliminiert.

